

B7	---	z.page,Y	4	---	
BF	---	absol.,Y	5	---	
C3	DEC/CMP	(ind.,X)	8	DEC Adr. & CMP Adr.	
C7	---	zeropage	5	---	
CF	---	absolute	6	---	
D3	---	(ind.,Y)	8	---	
D7	---	z.page,X	6	---	
DB	---	absol.,Y	7	---	
DF	---	absol.,X	7	---	
E3	INC/SBC	(ind.,X)	8	INC Adr. & SBC Adr.	
E7	---	zeropage	5	---	
EF	---	absolute	6	---	
F3	---	(ind.,Y)	8	---	
F7	---	z.page,X	6	---	
FB	---	absol.,Y	7	---	
FF	---	absol.,X	7	---	
93	BAX	(ind.,Y)	6	Speichere it0/3 von <A> AND <X> nach Adr.	
4B	LSA	immed.	2	AND Adr. & LSR A	
6B	ROA	immed.	2	AND Adr. & ROR A	
8B	LXI	immed.	2	<L>ade A mit <X> AND <I>mmediate	
9B	SAX	impl.	5	Lade <S> mit <A> AND <X> (besteht aus 3 Bytes, von denen die letzten 2 Bytes beliebig sein können)	
BB	AXS	absol.,Y	4	Lade <A>, <X>, <S> mit S AND Adr.	
CB	AXM	immed.	2	Lade X mit <A> AND <X> <M>inus immediate	
9C	SBY	absol.,X	5	<S>peichere it0/3 von <Y> nach Adr.	
9E	SHX	absolute	5	<S>peichere <H>igh Byte+1 der Adr. AND <X> nach Adr.	
9F	HXA	absolute	5	Speichere <H>igh Byte+1 der Adr. AND <X> AND <A> nach Adr.	
0B,2B	AND	immed.			
EB	SBC	immed.			
1A,3A,5A	NOP	impl.			
7A,DA,FA					
00,02,04	NOP	impl.		besteht aus 2 Bytes, von denen das letzte Byte beliebig sein kann	
E2,04,14					
34,44,54					
64,74,D4					
F4,89					
0C,1C,3C	NOP	impl.		besteht aus 3 Bytes, von denen die letzten 2 Bytes beliebig sein können	
5C,7C,DC					
FC					

EDA

```

1 *****
2 *
3 * E D A :
4 *
5 * (E)xtended (D)is-(A)ssembler
6 *
7 * von Christoph Bregler
8 * Oktober 1984
9 *
10 *
11 * für die zusätzlichen
12 * 6502-Codes
13 * (keine 6502-Codes!)
14 *
15 * Speicherbelegung: $0300-$03CC *
16 * $95B8-$95FF *
17 *
18 * Benutzung:
19 * Wie den Monitor-List-Befehl.
20 * Anstatt 'L' wird Ctrl-Y ein-
21 * gegeben.
22 *
23 *****
24
25
26 LMNEM EQU $2C
27 FORMAT EQU $2E
28 LENGTH EQU $2F
29 CSWL EQU $36
30 CSWH EQU $37
31 PCL EQU $3A
32 PCH EQU $3B
33 HIMEM EQU $73
34 XSAVE EQU $EE
35 XSAV1 EQU $EF
36 LCOUNT EQU $FC

```

37	COUNT	EQU	\$FD		
38	CSWL1	EQU	\$FE		
39	CSWH1	EQU	\$FF		
40					
41	INSDS1	EQU	\$F882		
42	INSDS2	EQU	\$F88C		
43	INSTDSP	EQU	\$F8D0		
44	NXTCOL	EQU	\$F8F5		
45	PCADJ	EQU	\$F953		
46	COUT	EQU	\$FDED		
47	A1PC	EQU	\$FE75		
48					
50		ORG	\$94C8		
51					
52					* Schiebt EDA in Page 3,
53					* setzt Ctrl-Y-Pointer und HIMEM
54					* für die Opcode-Tabellen
55					
94C8: A2 CD		LDX	#FMT3-ROUT		
94CA: BD EA 94		INITLP	LDA ROUT-1,X		
94CD: 9D FF 02			STA \$2FF,X		
94D0: CA			DEX		
94D1: D0 F7			BNE INITLP		
94D3: A9 4C			LDA #\$4C		
94D5: 8D F8 03			STA \$3F8		
94D8: A9 00			LDA #<EXTLIST		
94DA: 8D F9 03			STA \$3F9		
94DD: A9 03			LDA #>EXTLIST		
94DF: 8D FA 03			STA \$3FA		
94E2: A9 B8			LDA #<FMT3		
94E4: 85 73			STA HIMEM		
94E6: A9 95			LDA #>FMT3		
94E8: 85 74			STA HIMEM+1		
94EA: 60			RTS		
71					
72					
73					
74					
75					
76					* EDA-Beginn bei \$300
77					
78					ORG \$300
79					
80					* Ruft 20mal (20 Zeilen) INSTDSP2
81					* auf und erhöht mit PCADJ den
82					* Befehlszähler
0300: A5 36		EXTLIST	LDA CSWL		
0302: 85 FE			STA CSWL1		
0304: A5 37			LDA CSWH		
0306: 85 FF			STA CSWH1		
0308: A9 14			LDA #20		
030A: 85 FC			STA LCOUNT		
030C: 20 75 FE			JSR A1PC		
030F: 20 47 03		EXTLIST1	JSR INSTDSP2		
0312: 20 2A 03			JSR STCSW2		
0315: 20 53 F9			JSR PCADJ		
0318: 85 3A			STA PCL		
031A: 84 3B			STY PCH		
031C: C6 FC			DEC LCOUNT		
031E: D0 EF			BNE EXTLIST1		
0320: 60			RTS		
98					
99					* Biegt CSWL-Pointer zu COUT2 um
100					
0321: A2 33		STCSW1	LDX #<COUT2		
0323: 86 36			STX CSWL		
0325: A2 03			LDX #>COUT2		
0327: 86 37			STX CSWH		
0329: 60			RTS		
106					
107					* Setzt CSWL zurück, so daß ein
108					* eventuelles DOS nichts "merkt"
109					
032A: A6 FE		STCSW2	LDX CSWL1		
032C: 86 36			STX CSWL		
032E: A6 FF			LDX CSWH1		
0330: 86 37			STX CSWH		
0332: 60			RTS		
114					
115					
116					* COUT-Routine, die sowohl ohne
117					* DOS als auch mit DOS nicht
118					* "abzuhängen" ist und nach dem
119					* Xten Aufruf (X=COUNT) wieder zu
120					* EDA springt
121					
0333: 86 EE		COUT2	STX XSAVE		
0335: 20 2A 03			JSR STCSW2		
0338: 20 ED FD			JSR COUT		
033B: 20 21 03			JSR STCSW1		
125					