

```

NAME      BAUM
; von Christoph Bregler
; Eppingen, Juli 1986

; Dieses Kommando gibt alle Directory-Namen eines Laufwerks in Form einer
; Baumgraphik auf den Bildschirm oder Drucker mit Hilfe der IBM-Graphikzeichen
; aus.
; Das Kommando hat folgende Syntax: BAUM [ <Laufwerk>:[\<Pfad>][<n>][<PRN>]
; (n ist eine Zahl zwischen 1 und 20 für die Verzweigungstiefe)
; Beispiel: BAUM \subdir /12 >prn gibt den Baum ab \subdir bis maximal 12
; Verzweigungen auf dem Drucker aus.

STACK     SEGMENT STACK
DW        20 DUP(?)

STACK     ENDS

CODE      SEGMENT 'CODE'
ASSUME    CS:CODE, DS:CODE, ES:NOTHING, SS:STACK
BELL      EQU 07H
CR        EQU 0DH
LF        EQU 0AH
TLEN      EQU 21
NLEN      EQU 8
ATTRIB    EQU 00010000B

DOS       EQU 21H
OUT_CON   EQU 02H
FIRST_ENTRY EQU 4EH
NEXT_ENTRY EQU 4FH
GET_DTA   EQU 2FH
SET_DTA   EQU 1AH
TERMINATE EQU 4CH

TIEFE_MAX      DB 6
TIEFE_AKTUELL DB ?
TIEFE_WORK     DB ?
FIRST         ?

FILE_BEG      DW ?
FILE_NAME     DB 256 DUP (?)
DIR_NAMES     DB (NLEN+1)*TLEN DUP (?)
TIEFE_STATUS  DB TLEN DUP (?)

DTA_BUF       DB TLEN*2BH DUP (?)

BLANK_ROW     DB NLEN DUP(' ')
STARS         DB '*,*,0'
LINE0         DB ' ',179
LINE1         DB ' ',196,196
LINE2         DB ' ',192
LINE3         DB ' ',195
LINE4         DB ' ',194
LINE5         DB ' ',194

START:       MOV AX,CS
             MOV DS,AX
             MOV FILE_BEG,OFFSET FILE_NAME ;FILE_BEG auf Anfang
             ; von FILE_NAME setzen

; eventuelle Parameter in der Kommandozeile dekodieren:
MOV AH,GET_DTA
DOS
INT
MOV AX,ES
DS,AX
SI,BX
AX,CS
MOV DI,OFFSET FILE_NAME
CLD
XOR AH,AH
MOV CX,AX
NO_PAR
LDSB
DEC CX
AL,' '
BLANK
JE
INC CX
DEC SI
MOV AX,CX
MOVSB
BX,CS
DS,BX
DI,OFFSET FILE_NAME
CX,AX
AL,'/'
REPNE SCASB
FILE_BEG,DI
JCXZ NO_PAR
DEC FILE_BEG
MOV SI,DI
BX,BX
XOR DI,DI
LDSB
SUB AL,'0'
AL,'9'
CMP AL,DECOD2
JA
MOV BH,BL
BL,AL
CX
DEC CX
AND CX,CX
JNZ DECOD1
MOV AX,BX
DECOD2:  ADD
DEC
CMP
JB
MOV AH,OUT_CON
DL,BELL
DOS
INT
MOV AL,1
JMP END2
OK:      TIEFE_MAX,AL
NO_PAR:  MOV AX,CS
         MOV DS,AX
; Beginn des Baum-Algorithmusses:
MOV TIEFE_AKTUELL,0
MOV TIEFE_STATUS,0
LOOP1:   MOV TIEFE_WORK,0
         CALL

```

Bild 2. Die Quelle, für MASM und seine Verwandten